

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование на языке Java

по направлению/специальности 09.03.02 - "Информационные системы и технологии"

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Язык программирования Java» имеет целью:  
обучить студентов языку программирования высокого уровня Java.

Названная дисциплина является базовой для изучения других дисциплин специальности «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем», а также будет использована при выполнении курсовых и дипломных работ.

**Задачи дисциплины** – изучить синтаксис языка программирования высокого уровня Java.

### 2. Место дисциплины в структуре ООП, ОПОП

Дисциплина «Язык программирования Java» относится к числу дисциплин вариативной части Основной Профессиональной Образовательной Программы, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению подготовки 02.03.03 – «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем».

Дисциплина читается в 5-ом семестре 3-го курса студентам очной и заочной формы обучения.

Данная дисциплина базируется на учебных дисциплинах, указанных в Приложении к данной рабочей программе (в фондах оценочных средств – далее ФОС, пункт 1).

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении последующих дисциплин (указаны в ФОС, пункт 1), а также для прохождения всех видов практик и государственной итоговой аттестации.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при подготовке курсовых и дипломных работ.

### 3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Перечень компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
способен применять современные информационные технологии при проектировании, реализации, оценке качества и анализа эффективности программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях (ПК-1)	<b>иметь представление:</b> о современных языках высокого уровня, чья работа строится на использовании виртуальной машины; <b>Знать:</b> синтаксис языка программирования высокого уровня Java; <b>уметь:</b> создавать приложения с использования языка программирования высокого уровня Java; <b>приобрести навыки:</b> создания приложений с применением языка программирования высокого уровня Java; <b>владеть, иметь опыт:</b> разработки приложений с применением языка

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

способен использовать основные методы и средства автоматизации проектирования, реализации, испытаний и оценки качества при создании конкурентоспособного программного продукта и программных комплексов, а также способен использовать методы и средства автоматизации, связанные с сопровождением, администрированием и модернизацией программных продуктов и программных комплексов (ПК-2)	программирования высокого уровня Java. <b>иметь представление:</b> о современных языках высокого уровня, чья работа строится на использовании виртуальной машины; <b>Знать:</b> синтаксис языка программирования высокого уровня Java; <b>уметь:</b> создавать приложения с использования языка программирования высокого уровня Java; <b>приобрести навыки:</b> создания приложений с применением языка программирования высокого уровня Java; <b>владеть, иметь опыт:</b> разработки приложений с применением языка программирования высокого уровня Java.
способен использовать основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений (ПК-4)	<b>иметь представление:</b> о современных языках высокого уровня, чья работа строится на использовании виртуальной машины; <b>Знать:</b> синтаксис языка программирования высокого уровня Java; <b>уметь:</b> создавать приложения с использования языка программирования высокого уровня Java; <b>приобрести навыки:</b> создания приложений с применением языка программирования высокого уровня Java; <b>владеть, иметь опыт:</b> разработки приложений с применением языка программирования высокого уровня Java.

#### 4. Общая трудоёмкость дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зачётных единиц (108 часов).

#### 5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу «Базы данных» применяются классические и современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические лабораторные занятия для изучения методов разработки, тестирования и оценивания программного обеспечения.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

#### 6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания, задания в группах.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.